

8. KUNSTRASEN- FUSSBALLGRÜMPELTURNIER 2019

ROSSMOOS, EMMEN

Sonntag, 23. Juni 2019

WO: Emmen, Kunstrasen Rossmoos

ZEIT: Gemäss Spielplan (ca. 8 – 17 Uhr)
Spielplan erfolgt ca. 3 Tage vor Turnierbeginn per Mail

KOSTEN: Fr. 100.– pro Mannschaft



ESSEN/TRINKEN

Es wird ein Verpflegungsstand
geführt (Grilladen, Pommes,
Chicken Nuggets, Kuchen,
div. Getränke...)



**ANMELDUNG
ONLINE**



**ANMELDUNG
PER POST**

Flavio Hählen, Kapfstr. 6
6020 Emmenbrücke



**ANMELDUNG
PER MAIL**

groempi@gmx.ch



Weitere Infos unter: www.mooshüsli.ch/events oder www.gruempi.ch

FUSSBALLTURNIER-REGELN

1. Grundlage

Gespielt wird nach den Regeln des Schweizerischen Fussballverbandes SFV und dem Innerschweizerischen Fussballverband IFV. Die Kenntnis dieser Regeln vor dem Turnierbeginn liegt in der Verantwortung jedes Einzelnen.

2. Spielerqualifikation

Spielberechtigt sind alle von jung bis alt, gross und klein, dick und dünn. Die Spieler dürfen auch in anderen Mannschaften eingesetzt werden.

3. Mannschaftsdress / Schuhwerk

Jede Mannschaft erscheint mit einem einheitlichen Dress. Schienbeinschoner sind für ALLE obligatorisch. Es darf nur mit Turnschuhen oder Nockenschuhen (keine Stollenschuhe) gespielt werden.

4. Kategorien

Es gibt nur die Kategorie Plausch.

5. Mannschaft

Eine Mannschaft besteht max. aus 12 Spielern. Auf dem Feld spielen ein Torhüter und 5 Feldspieler. Gewechselt wird wie im Handball ohne Spielunterbruch. Eine Mannschaft darf aus maximal 2 aktiven Spielern bestehen.

6. Spielregeln

Abseits und Rückpassregel sind aufgehoben. Der abgestossene Ball darf über die Mittellinie gespielt werden. Wenn Damen Tore erzielen, werden diese doppelt gewertet. Schiedsrichterentscheide sind unanfechtbar. Der Sieger bekommt 3 Punkte, ein Unentschieden gibt 1 Punkt.

7. Spielplan

Der Spielplan ist verbindlich. Tritt eine Mannschaft zur angesetzten Zeit nicht an, verliert sie dieses Spiel (Wertung 0:3). Der Spielplan wird dem Mannschaftenverantwortlichen ca. 3 Tage vor dem Turnier zugeschickt (per Mail).

8. Spielzeit / Anstoss

Die Spielzeit richtet sich je nach Anmeldungen. Die Seiten werden nicht gewechselt. Die letzte Spielminute wird ausgerufen. Bei Finalspielen werden die Seiten in der Halbzeit gewechselt, die Zeit läuft weiter. Das erstgenannte Team hat Anstoss und spielt Richtung Autobahn.

9. Strafwesen

Verwarnungen werden in Form von einer 2-minütigen Zeitstrafe geahndet. Eine nachfolgende zweite Verwarnung im gleichen Spiel schliesst den Spieler aus. Im nächsten Spiel ist er wieder spielberechtigt. Bei schwerwiegenden Fällen entscheidet die Turnierleitung über das Strafmass (Ausschluss vom Turnier).

10. Kosten

Die Einschreibgebühr pro Mannschaft beträgt Fr. 100.00 und kann wie folgt bezahlt werden:

- Im Voraus bis spätestens am 16.06.2019 auf das Turnier-Bankkonto
- Am Turniertag in Bargeld

Wird der Betrag am Turniertag bezahlt, so ist dieser vor dem ersten Spiel beim Speakerpult zu begleichen.

Die Teilnahme am Spiel Penaltykönig ist freiwillig und läuft separat zum Turnier. Jeder Teilnehmer hat sich am Turniertag beim Speakerpult selbständig einzuschreiben und muss zeitgleich den Betrag von Fr. 5.00 bezahlen.

11. Nichtantreten / Vorzeitige Abreise

Jede eingereichte Anmeldung gilt als fest verbindlich. Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird eine Busse ausgesprochen.

- Bei Abmeldung bis 1 Woche vor Turnierbeginn: Fr. 20.00
- Ohne Abmeldung: Fr. 40.00
- Vorzeitige Abreise während dem Turnier: Fr. 40.00

12. Punktgleichheit

Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet:

- 1. Direktbegegnung
- 2. Tordifferenz
- 3. Anzahl geschossener Tore
- 4. Penaltyschiessen (je 3 Spieler)

Bei den Finalspielen gibt es bei einem Unentschieden direkt ein Penaltyschiessen (je 3 Spieler).

13. Schlechtwetter

Das Turnier wird bei jeder Witterung durchgeführt, ausser wenn der Platz vom Sportplatz-Abwart gesperrt wird (z.B. Gewitter...).

14. Preis

Es gibt für den 1. bis 3. Platzierten einen Pokal und Gutscheine. Der Sieger erhält zudem einen Wanderpokal, welcher bis Ende April 2020 wieder an den Turnierorganisator zurückgebracht werden muss.

Der Penaltykönig erhält einen Pokal.

15. Versicherung

Die Versicherung ist Sache des Teilnehmers. Der Veranstalter übernimmt für Unfälle und bei Diebstahl keine Haftung.

16. Sportliches Verhalten aller Beteiligten

Sämtliche Teilnehmer, Gäste und anderweitig am Turnier beteiligten Personen werden dazu aufgefordert, sich sportlich und fair gegenüber allen übrigen Personen und Infrastruktur zu verhalten, auf dem Platz und neben dem Platz.



**AUF DEM GANZEN AREAL GILT ABSOLUTES
RAUCHVERBOT!**



**DAS ESSEN UND TRINKEN IST INNERHALB
DES KUNSTRASENPLATZES UNTERSAGT!**

**Wir wünschen allen Mannschaften viel Spass und denkt
daran... WIR WOLLEN FAIREN SPORT!**

8. KUNSTRASEN- FUSSBALLGRÜMPELTURNIER 2019

ROSSMOOS, EMMEN

ANMELDUNG

Mannschaftsname

(Verständliche Namen mit max. 18 Buchstaben / Ziffern)

Captain der Mannschaft | Ansprechperson gegenüber Turnierleitung:

Name

Vorname

Adresse

PLZ/Ort

Telefon

E-Mail

Torhüter

Aktiv? Bitte ankreuzen

Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>
Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>

Spieler

Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>
Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>
Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>
Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>
Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>
Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>
Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>
Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>
Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>
Ja	<input type="checkbox"/>	Nein	<input type="checkbox"/>

ANMELDESCHLUSS: MONTAG, 10. JUNI 2019

Anmeldung per Post: Flavio Hählen, Kapfstrasse 6, 6020 Emmenbrücke

Anmeldung per Mail an: groempi@gmx.ch

Anmeldungen per Mail müssen zwingend alle Angaben dieses Formulars enthalten.
Ansonsten werden sie zurückgewiesen bis die Anmeldung vollständig ist..



ODER:

**Schnell und einfach
mit QR-Code
direkt online
anmelden!**

